



Cesty vedoucí k pohodě

desková hra

Pozvánka do hry

Milý poutníku,

zveme tě prozkoumat Soví hůrku, Ovčí louku a Velbloudí horu. Tři cesty krajinou, které se na konci spojí v jednu jedinou a vyústí na mostě. Opravdoví dobrodruzi pokračují ještě dál... Budeš to i ty?

Čeká tě kamenná cesta z čísel, jež tě zavede k rozcestníku.

Tam je potřeba se rozhodnout, kudy se vydat dál. Na hůrku, louku nebo horu?

Na každé z tras na tebe čekají různá zastavení.

Pod každým kamenem s písmenem, se ukrývá nějaká výzva v podobě cviku, úkolu či otázky k zodpovězení nebo zamyšlení. Zastavení tě mohou inspirovat v umění vnitřního zklidnění, přispět k posílení psychické odolnosti či sebevědomí.

Lidé chodili a chodívají na poutě do hor, na procházky do přírody, aby si odpočinuli od shonu nebo aby věnovali pozornost svým myšlenkám a svému fyzickému i duševnímu zdraví. Pokud máš dost fantazie a kuráže, vydej se na cestu po této krajině. Třeba zjistíš, že tě zavede i do krajiny tvé mysli, tvého těla i duše... A třeba taky ne. Záleží na tvém rozhodnutí, jak tuto cestu pojmeš.

Cílem hry je dojít k poslednímu kameni s písmenem "A".

A pokud jsi vítěz a dobrodruh, za mostem ti bude předána obálka s poslední důležitou zprávou, otázkou a výzvou.

Cíl cesty/hry je totiž možná ještě o kousek dál, než teď na první pohled tušíš.